

Nikolausturnier 2020



Name												Ergebnis	gesamt
Bogenklasse													
Scheiben nr.	1. Pfeil			2. Pfeil			3. Pfeil			Ergebnis	gesamt		
	Kill	Vital	Woun	Kill	Vital	Woun	Kill	Vital	Woun				
1	Game Trail - Pro Tier 1 Pfeil - Kill 5 Punkte/ Körper (wounded) 4 Punkte												
	5	4											
	5	4											
	5	4											
	5	4											
2	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
3	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
4	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
5	Gruppenziele - pro Ziel ein Pfeil												
5A	1. Pfeil	Kill 10 Punkte			wounded 5 Punkte								
5B	2. Pfeil	Kill 6 Punkte			wounded 3 Punkte								
5C	3. Pfeil	Kill 4 Punkte			wounded 2 Punkte								
6	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
7	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
8	Gruppenziele - pro Ziel ein Pfeil												
8A	1. Pfeil	Kill 10 Punkte			wounded 5 Punkte								
8B	2. Pfeil	Kill 6 Punkte			wounded 3 Punkte								
8C	3. Pfeil	Kill 4 Punkte			wounded 2 Punkte								
10	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
11	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
12	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
13	Gruppenziele - pro Ziel ein Pfeil												
13A	1. Pfeil	Kill 10 Punkte			wounded 5 Punkte								
13B	2. Pfeil	Kill 6 Punkte			wounded 3 Punkte								
13C	3. Pfeil	Kill 4 Punkte			wounded 2 Punkte								
14	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
gesamt													

Nikolausturnier 2020



Name												Ergebnis	gesamt
Bogenklasse													
Scheiben nr.	1. Pfeil			2. Pfeil			3. Pfeil			Ergebnis	gesamt		
	Kill	Vital	Woun	Kill	Vital	Woun	Kill	Vital	Woun				
1	Game Trail - Pro Tier 1 Pfeil - Kill 5 Punkte/ Körper (wounded) 4 Punkte												
	5	4											
	5	4											
	5	4											
	5	4											
2	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
3	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
4	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
5	Gruppenziele - pro Ziel ein Pfeil												
5A	1. Pfeil	Kill 10 Punkte			wounded 5 Punkte								
5B	2. Pfeil	Kill 6 Punkte			wounded 3 Punkte								
5C	3. Pfeil	Kill 4 Punkte			wounded 2 Punkte								
6	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
7	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
8	Gruppenziele - pro Ziel ein Pfeil												
8A	1. Pfeil	Kill 10 Punkte			wounded 5 Punkte								
8B	2. Pfeil	Kill 6 Punkte			wounded 3 Punkte								
8C	3. Pfeil	Kill 4 Punkte			wounded 2 Punkte								
10	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
11	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
12	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
13	Gruppenziele - pro Ziel ein Pfeil												
13A	1. Pfeil	Kill 10 Punkte			wounded 5 Punkte								
13B	2. Pfeil	Kill 6 Punkte			wounded 3 Punkte								
13C	3. Pfeil	Kill 4 Punkte			wounded 2 Punkte								
14	20	18	16	14	12	10	8	6	4				
gesamt													